

## I) Encore produit de vecteurs

### I.1. Définition

Visualiser la vidéo suivante, pendant 1min30 :

#### Définition du produit vectoriel

Dans tout ce qui suit, l'espace est muni d'un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de sens direct.

#### Définition 1.

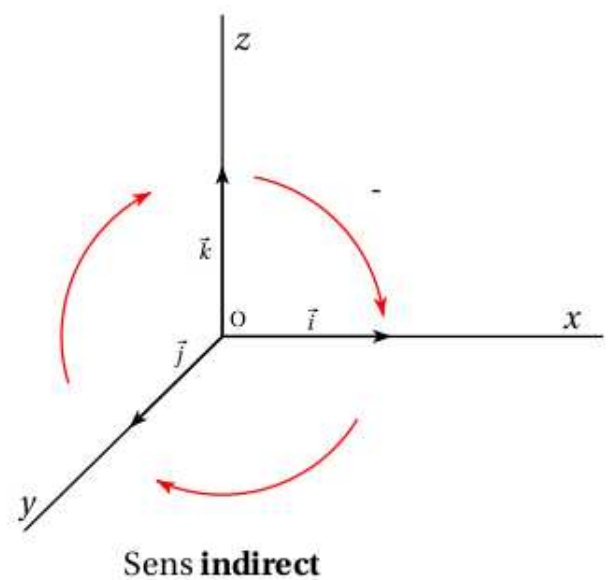
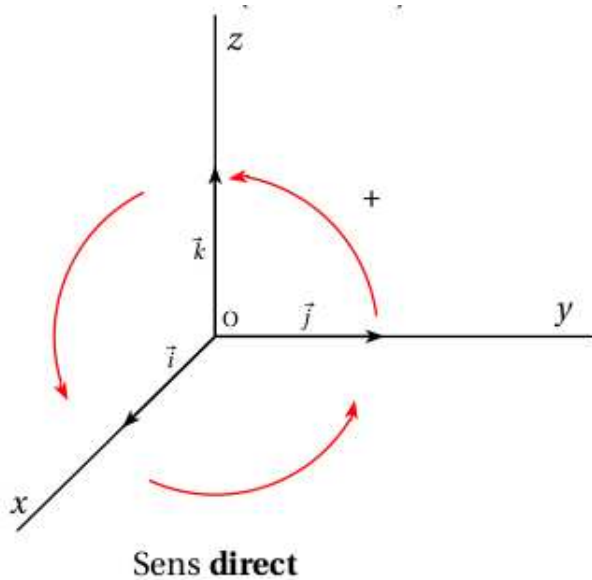
Le produit vectoriel de deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  de l'espace, noté  $\vec{u} \wedge \vec{v}$ , est le vecteur  $\vec{w}$  tel que :

↪ si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires, alors  $\vec{w} = \vec{0}$

↪ sinon :

- sa direction est orthogonale à  $\vec{u}$  et à  $\vec{v}$
- son sens est tel que  $(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w})$  est de sens direct
- sa norme est donnée par  $\|\vec{w}\| = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times |\sin(\theta)|$  où  $\theta$  est l'angle  $(\vec{u}; \vec{v})$

On rappelle que l'espace peut être orienté dans le sens direct ou indirect :



#### Exemples :

Si  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est un repère orthonormé direct, alors  $\vec{i} \wedge \vec{j} = \vec{k}$ ,  $\vec{j} \wedge \vec{k} = \vec{i}$  ...

Attention :  $\vec{j} \wedge \vec{i} = -\vec{k}$

**Remarques :**

- ↪ Un produit vectoriel est un **vecteur**, contrairement au produit scalaire qui est un **nombre**
- ↪ Le produit vectoriel n'a de sens que dans l'espace et n'existe pas dans le plan, puisqu'il donne un vecteur de manière à avoir une base de l'espace.
- ↪ Pour tous vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  et tout nombre réel  $a$  :
  - $\vec{v} \wedge \vec{u} = -(\vec{u} \wedge \vec{v})$
  - $\vec{u} \wedge \vec{0} = \vec{0}$  pour tout vecteur  $\vec{u}$  car le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur.
  - $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0} \iff \vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.  
*A ne pas confondre avec  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.*
  - $\vec{u} \wedge (a\vec{v}) = a(\vec{u} \wedge \vec{v}) = (a\vec{u}) \wedge \vec{v}$

**I.2. Avec les coordonnées**

La définition du produit vectoriel n'est pas aisée à manipuler, comme on a pu le voir dans les exemples. Par contre, son calcul avec les coordonnées est simple, et nous nous contenterons de cela pour le BTS.

**Propriété 1.**

$$\text{Pour tous vecteurs } \vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} \text{ on a : } \vec{u} \wedge \vec{v} \begin{pmatrix} yz' - zy' \\ x'z - z'x \\ xy' - yx' \end{pmatrix}$$

*Utiliser la technique de la ligne cachée, visible ici*

**Exemple :**

On considère les vecteurs  $\vec{u}(0 ; 1 ; 2)$ ,  $\vec{v}(1 ; -3 ; -2)$  et  $\vec{w}(0 ; 4 ; -1)$ .

Calculer les produits  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  et  $\vec{u} \wedge \vec{w}$

## II ) Applications

### II.1. En géométrie

Le produit vectoriel intervient dans des calculs d'angles et d'aires. En particulier :

↪ l'aire d'un triangle ABC vaut  $\frac{1}{2} \|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|$

↪ l'aire d'un parallélogramme ABCD vaut  $\|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|$

#### 💡 Exemple :

Dans un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  direct de l'espace, on considère les points  $A(5; -1; 0)$ ,  $B(-2; 3; 1)$  et  $C(4, -2, 6)$ .

1.
  - a. Déterminer les coordonnées des vecteurs  $\vec{OA}$  et  $\vec{OB}$ .
  - b. Déterminer les coordonnées du vecteur  $\vec{OA} \wedge \vec{OB}$ .
  - c. En déduire l'aire du triangle OAB
2.
  - a. Faire un schéma de la situation et placer D tel que ABCD soit un parallélogramme et donner ses coordonnées.
  - b. Calculer les coordonnées des vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$
  - c. Déterminer les coordonnées du vecteur  $\vec{AB} \wedge \vec{AC}$ .
  - d. En déduire l'aire du parallélogramme ABCD

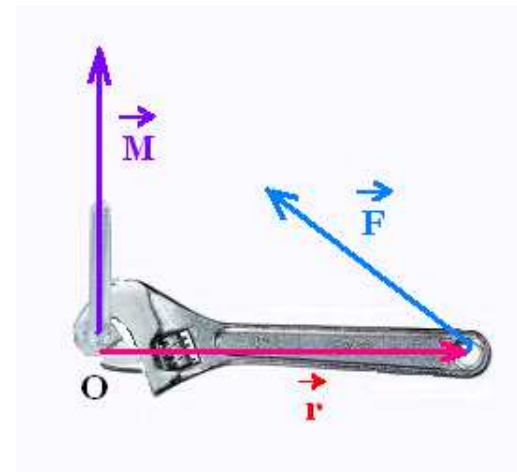
### II.2. En physique

Lorsqu'on veut serrer un écrou ou le débloquent avec une clé à molette, Il est nécessaire d'exercer une force sur la clé.

Le moment  $\vec{M}$  d'une force  $\vec{F}$  par rapport à un point O, est un **vecteur** traduisant l'aptitude de la force  $\vec{F}$  à faire tourner un système mécanique autour de O.

Il est clair que l'effet sur l'écrou est d'autant plus efficace que les trois conditions suivantes sont satisfaites :

- ↪ La force exercée sur la clé est grande,
- ↪ Le bras de levier est grand,
- ↪ L'orientation de la force est perpendiculaire au bras de levier.



Or ces trois notions rentrent en compte dans le calcul du produit vectoriel...

En fait, le moment de la force  $\vec{F}$  exercée à une distance  $\|\vec{r}\|$  du centre O est le produit vectoriel  $\vec{r} \wedge \vec{F}$ .

**Remarques :**

↪ Le vecteur  $\vec{r}$  est appelé vecteur position. Son origine est le centre de rotation O.

↪  $\|\vec{M}\|$  s'exprime en N.m

 **Exemple :**

Dans la situation précédente, on appelle A le point où s'applique  $\vec{F}$  sur la clef et on munit l'espace du repère orthonormé direct  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  où  $(Ox)$  est l'axe de rotation de l'écrou et  $(Oy)$  celui de la clef.

La force  $\vec{F}$  s'applique dans le plan  $(yOz)$  et a pour intensité  $\|\vec{F}\| = 150$  N. On donne de plus  $OA = 0.2$  m

1. On suppose que la force  $\vec{F}$  est perpendiculaire à l'axe de la clef, ie  $(\vec{OA}; \vec{F}) = +90^\circ$ 
  - a. Déterminer les coordonnées des vecteurs  $\vec{F}$  et  $\vec{OA}$
  - b. En déduire les coordonnées du moment  $\vec{M}$  de la force  $\vec{F}$  sur l'écrou.
2. On suppose désormais que la force  $\vec{F}$  n'est pas perpendiculaire à l'axe de la clef,  $(\vec{OA}; \vec{F}) = \theta$  où  $\theta \neq \pm 90^\circ$ 
  - a. Déterminer les coordonnées de  $\vec{F}$
  - b. En déduire les coordonnées du moment  $\vec{M}$  de la force  $\vec{F}$  sur l'écrou en fonction de  $\theta$ .  
Quelle est sa direction?
  - c. Calculer la norme de  $\vec{M}$  lorsque  $\theta = 60^\circ$ , puis lorsque  $\theta = 0^\circ$
  - d. Pour quel angle  $\theta$  la norme de  $\vec{M}$  est-elle la plus élevée? Cela vous semble-t-il logique?