

# Chapitre 13 : Géométrie dans l'espace

## Première Partie : Produit Scalaire

### I. Rappels dans le plan

- 1) Différentes expressions
- 2) Equations droites et cercles
- 3) Distance d'un point à une droite

### II. Produit Scalaire dans l'espace

- 1) Définition
- 2) Propriétés
- 3) Orthogonalité dans l'espace

### III. Géométrie analytique

- 1) Equation cartésienne d'un plan
- 2) Distance d'un point à un plan
- 3) Sphère dans un repère orthonormé
- 4) Hauteurs d'un tétraèdre

## Deuxième Partie (à suivre) : Droites & Plans

## Annexes : Fiches méthodes

# Chap 13 : Produit Scalaire (Première partie)

## I. Rappels dans le plan

Le plan est muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ . Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls.

### 1) Différentes expressions

#### Définition :

On appelle **produit scalaire** de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  le nombre réel, noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{(\vec{u}, \vec{v})})$$

#### Remarques :

- Si l'un des vecteurs est nul alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .
- Ce produit scalaire est indépendant des représentants. On peut donc choisir des représentants de même origine
- Si  $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = OA \times OB \times \cos(\widehat{(\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB})})$ ,

#### Propriétés :

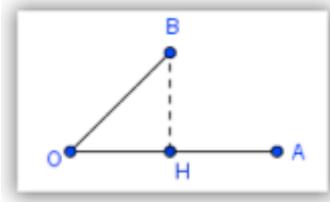
- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs *colinéaires de même sens*, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$
- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs *colinéaires de sens contraire*, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$
- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si, et seulement si,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .
- $\vec{u} \cdot \vec{u}$ , noté  $\vec{u}^2$ , est appelé **carré scalaire** de  $\vec{u}$ . On a :

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| = \|\vec{u}\|^2 \quad \text{et} \quad \overrightarrow{OA}^2 = OA^2.$$

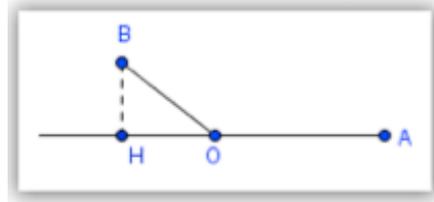
- **Définition géométrique** : Si H est le projeté orthogonal de B sur (OA), alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OH}$$

*Preuves* : revenir à la définition + Pythagore dans les deux cas suivants pour la dernière.



ou



#### Règles de calculs :

Soient  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs du plan et  $k$  un réel.

- |  |   |
|--|---|
| 1. $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$                                     | 2. $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$   |
| 3. $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ | 4. $\ \vec{u} + \vec{v}\ ^2 = \ \vec{u}\ ^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \ \vec{v}\ ^2$ |
| 5. $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$             | 6. $\ \vec{u} - \vec{v}\ ^2 = \ \vec{u}\ ^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \ \vec{v}\ ^2$ |

*Preuves* : 1 & 2 : revenir à la définition et distinguer les cas  $k > 0, k < 0, k = 0$  ; 3. admis ; 4 & 5 : utiliser le 3.

**Nouvelle définition :**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2] \quad \text{et} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2].$$

**Propriété (Définition avec des coordonnées) :**

Dans un repère orthonormé, si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont respectivement pour coordonnées  $(x; y)$  et  $(x'; y')$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$  et  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ .

*Preuve :* Ecrire  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ ,  $\vec{v} = x'\vec{i} + y'\vec{j}$  et appliquer les règles de calculs.

**Remarque :**

Dans un repère orthonormé, si A et B sont deux points du plan de coordonnées respectives  $(x_A; y_A)$  et  $(x_B; y_B)$ , alors  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$ . *Faire l'analogie avec les complexes.*

**Exercice n°1 :**

Soit ABCD un rectangle tel que AB = 4 et AD = 3.

Soient A' et C' les projetés orthogonaux respectifs de A et C sur (BD).

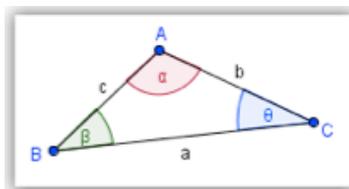
1. Calculer  $\vec{BA} \cdot \vec{BD}$ . En déduire  $\cos \widehat{ABD}$ , puis une valeur approchée de  $\widehat{ABD}$ .
2. Calculer  $\vec{AC} \cdot \vec{DB}$ . En déduire A'C'.

**Exercice n°2 :**

Soit ABC un triangle rectangle et isocèle en A. Soient I et J les points tels que  $\vec{AI} = \frac{1}{3}\vec{AB}$  et  $\vec{AJ} = \frac{1}{3}\vec{AC}$ , K le milieu de [IC]. Démontrer que les (AK) et (JB) sont perpendiculaires.

**Exemple d'applications à la géométrie :** on peut montrer les résultats suivants

- Soient A et B deux points du plan et I le milieu du segment [AB], alors, pour tout point M du plan,  $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$  (Théorème de la médiane).
- Soient ABC un triangle et a, b et c les longueurs respectives des côtés [BC], [AC] et [AB], alors :  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \widehat{A}$ . (cette formule porte le nom de Al Kashi).



On obtient deux autres formules par permutation circulaire des lettres.

## 2) Equations droites et cercles

**Définition :**

Un vecteur **normal** d'une droite est un vecteur non nul orthogonal à tout vecteur directeur de cette droite.

### Droites :

- Soit  $A$  un point d'une droite  $d$  et  $\vec{n}$  un vecteur normal à  $d$ . Alors  $d$  est l'ensemble des points  $M$  tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$
- Si  $\vec{n}(a; b)$  est un vecteur normal de la droite  $d$ , alors une équation de  $d$  s'écrit sous la forme  $ax + by + c = 0$ .
- Réciproquement, si  $a$  et  $b$  sont deux réels non nuls, l'équation  $ax + by + c = 0$  est l'équation d'une droite dont le vecteur de coordonnées  $(a; b)$  est un vecteur normal.

### Cercles :

- Le **cercle** de centre  $I(a; b)$  et de rayon  $R$  est l'ensemble des points  $M(x; y)$  tels que :  $IM^2 = R^2$ . Une équation de ce cercle est  $(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$ .
- Le **cercle** de diamètre  $[AB]$  est l'ensemble des points  $M$  du plan tels que :  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ .

### Exercice n°3 :

Dans un repère orthonormé, on donne les points :  $A(1; 3)$ ,  $B(2; 5)$  et  $C(-1; 4)$ .

2. Démontrer que le triangle  $ABC$  est rectangle et isocèle en  $A$ .
3. Déterminer une équation du cercle circonscrit au triangle  $ABC$ .
4. Déterminer une équation de la médiatrice de  $[BC]$ .

## 3) Distance d'un point à une droite

### Définition :

Soient  $d$  une droite du plan et  $M$  un point quelconque du plan. On appelle **distance du point  $M$  à la droite  $d$**  la distance  $MH$  où  $H$  est le projeté orthogonal de  $M$  sur  $d$ .

### Propriété :

Soient  $d$  une droite d'équation  $ax + by + c = 0$  avec  $a$  et  $b$  deux réels non nuls et  $A(x_A; y_A)$  un point du plan.

La distance du point  $A$  à la droite  $d$  est égale à  $\frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ .

*Preuve :* elle sera faite dans l'espace succinctement. L'idée est la même.

### Exercice n°4 :

Dans un repère orthonormé, on donne la droite  $d$  d'équation  $3x - 4y + 7 = 0$  et le point  $A(-2; 1)$ .

1. Déterminer la distance de  $A$  à la droite  $d$ .
2. Vérifier que les points  $B(-1; 1)$  et  $C(1; 2,5)$  appartiennent à la droite  $d$ .
3. Déterminer l'aire du triangle  $ABC$  et en déduire la distance  $h$  de  $B$  à la droite  $(AC)$ . Donner une valeur approchée de cette distance.

## II. Produit Scalaire dans l'espace

L'espace est muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ . Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls.

### 1) Définition

#### Définition- Propriété :

Soient A, B et C trois points de l'espace vérifiant  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

Alors il existe au moins un plan (P) contenant les trois points A, B et C.

Le **produit scalaire des deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  de l'espace** est le produit scalaire des deux vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ , calculé dans le plan (P).

*Remarque :* On admet que le produit scalaire est indépendant du choix des représentants des deux vecteurs et du choix du plan.

### 2) Propriétés

#### • Normes et angles :

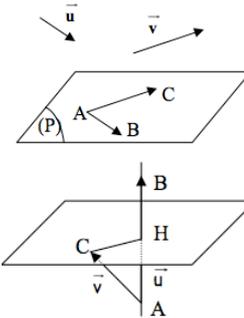
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\alpha) \text{ où } \alpha = \widehat{BAC}$$

#### • Définition géométrique :

Si H est le projeté orthogonal de C sur (AB),

alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$$



#### Exercice n°5 :

Soit ABC un triangle équilatéral de côté a. Sur la perpendiculaire au plan (ABC) en C, on place le point D tel que CD = a. Soit H le projeté de A sur (BD).

Démontrer que  $\overrightarrow{BH} = \frac{1}{4} \overrightarrow{BD}$ . Puis calculer la valeur approchée à  $10^{-1}$  près de l'angle  $\widehat{DBA}$ .

#### Règles de calcul : (admisses)

Soient  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace et k un réel.

$$\bullet \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \quad \bullet \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v}) \quad \bullet \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

#### Définition :

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si, et seulement si,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

#### Propriété (Définition avec des coordonnées) :

Dans un repère orthonormé, si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont respectivement pour coordonnées  $(x; y; z)$  et  $(x'; y'; z')$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$  et  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .

*Remarque :* Avec A  $(x_A; y_A; z_A)$  et B  $(x_B; y_B; z_B)$  :  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$ .

### Exercice n°6 :

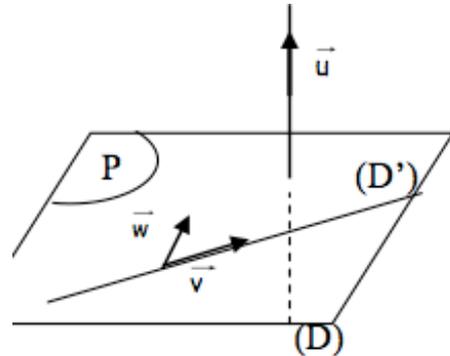
Dans le repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère :  $A(3; 1; 5)$ ,  $B(3; 5; 1)$  et  $C(-1; 5; 5)$ .

Démontrer que le triangle ABC est équilatéral.

## 3) Orthogonalité dans l'espace

### Définitions :

- Deux droites  $d$  et  $d'$  de vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **orthogonales** ssi  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$



### Théorème-définition :

- Une droite  $d$  de vecteur directeur  $\vec{u}$  et un plan  $(P)$  de base  $(\vec{v}; \vec{w})$  sont **orthogonaux** ssi :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  et  $\vec{u} \cdot \vec{w} = 0$

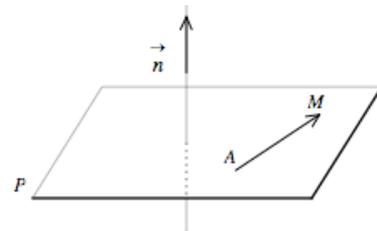
**Exercice n°7 :** Soit ABCDEFGH un cube. Démontrer que (AG) est orthogonale au plan (CFH).

### Définition :

Un vecteur directeur d'une droite orthogonale au plan  $(P)$  est appelé **vecteur normal** à  $(P)$ .

### Théorème :

Soit  $A$  un point de l'espace et  $\vec{n}$  un vecteur non nul. L'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$  est le plan  $(P)$  passant par  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}$ .



### Exemple :

Soit  $[AB]$  un segment de milieu  $I$ . L'ensemble des points  $M$  de l'espace équidistants de  $A$  et  $B$  s'appelle le plan médiateur du segment  $[AB]$  : c'est le plan passant par  $I$ , de vecteur normal  $\overrightarrow{AB}$ .

### Exercice n°8 :

Soient  $O$  un point de l'espace,  $\vec{n}$  un vecteur unitaire et  $(P)$  le plan passant par  $O$  orthogonal à  $\vec{n}$ .

$H$  est le projeté orthogonal d'un point  $M$  sur le plan  $(P)$ . Exprimer  $\overrightarrow{OH}$  à l'aide de  $\overrightarrow{OM}$  et  $\vec{n}$ .

### Définition :

Deux plans sont **orthogonaux** lorsque l'un contient une droite orthogonale à l'autre.

### Propriétés :

Deux plans  $(P)$  et  $(P')$ , de vecteurs normaux  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont orthogonaux ssi  $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 0$   
Ils sont **parallèles** ssi leurs vecteurs normaux sont colinéaires.

### Exercice n°9 :

Soit ABCDEFGH un cube. Démontrer que les plans (ABGH) et (CFH) sont perpendiculaires.

### III. Géométrie analytique

L'espace est muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ . Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls.

#### 1) Equation cartésienne d'un plan

##### Propriété :

- Dans un repère orthonormé, tout plan admet une équation de la forme  $ax + by + cz + d = 0$ , où  $a, b, c$  sont des réels non tous nuls. Le vecteur  $\vec{n}(a; b; c; d)$  est un vecteur normal à ce plan.
- *Réciproquement* : soient  $a, b, c, d$  quatre réels tels que  $a, b, c$  ne sont pas tous nuls. Dans un repère orthonormé, l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  de l'espace vérifiant  $ax + by + cz + d = 0$  est un plan de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c; d)$ .

*Preuve :*

Soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point d'un plan  $(P)$  et  $\vec{n}(a; b; c)$  un vecteur normal à  $(P)$  (non nul).

$M \in (P) \Leftrightarrow \overline{AM} \cdot \vec{n} = 0 \Leftrightarrow a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0 \Leftrightarrow ax + by + cz + d = 0$  en posant  $d = -(ax_A + by_A + cz_A)$ .

*Réciproque* : Soient  $a, b, c, d$  quatre réels tels que  $a, b, c$  ne sont pas tous nuls.

L'ensemble  $(E)$  des points  $M(x; y; z)$  de l'espace vérifiant  $ax + by + cz + d = 0$  n'est pas vide (il contient par exemple le point  $\left(0; 0; -\frac{d}{c}\right)$ ).

Soit alors  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point de  $(E)$ . Si  $M \neq A$  appartient à  $(E)$ , alors :

$$\overline{AM} \cdot \vec{n} = a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = ax + by + cz - (ax_A + by_A + cz_A) = -d + d = 0.$$

Donc  $M$  appartient au plan contenant  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$ .

##### Cas particuliers :

- Le plan  $(Oxy)$  a pour équation  $z = 0$ ,  $(Oxz)$  :  $y = 0$  et  $(Oyz)$  :  $x = 0$
- Le plan passant par les points  $A(a; 0; 0)$ ,  $B(0; b; 0)$  et  $C(0; 0; c)$  (lorsque  $a, b, c$  ne sont pas nuls) a pour équation  $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$ .

En effet il s'agit bien d'une équation de plan contenant les points  $A, B$  et  $C$  et comme ceux-ci ne sont pas alignés, ce plan correspond bien au plan  $(ABC)$ .

##### Exercice n°10 :

L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ . Donner une équation cartésienne du plan  $(P)$  passant par le point  $A(-2; 1; 3)$  et orthogonal à  $(BC)$  avec  $B(1; -2; 2)$  et  $C(4; 1; -1)$ .

##### Définition :

L'ensemble des points  $M(x; y; z)$  qui vérifie  $ax + by + cz + d \geq 0$  est un demi-espace, délimité par le plan  $(P)$  d'équation  $ax + by + cz + d = 0$ , frontière comprise. L'autre demi-espace de même frontière  $(P)$ , frontière comprise est l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  qui vérifient  $ax + by + cz + d \leq 0$ .

### Exercice n°13 :

Dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, on donne :  $A(1; 1; 1)$  et  $B(3; -1; -3)$ .

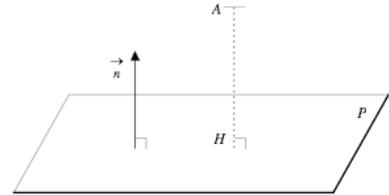
1. Déterminer une équation du plan médiateur du segment  $[AB]$ .
2. Déterminer l'inéquation du demi-espace de frontière le plan médiateur de  $[AB]$  et contenant le point B, frontière comprise.

## 2) Distance d'un point à un plan

### Propriété-définition :

Soit H est le projeté orthogonal d'un point  $A(x_A; y_A; z_A)$  sur un plan  $(P)$ .

La distance d'un point A au plan  $(P)$  est la distance AH.



- Si  $(P)$  est le plan passant par B et de vecteur normal  $\vec{n}$  alors :  $AH = \frac{|\overline{AB} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$ .
- Si  $(P)$  est le plan d'équation  $ax + by + cz + d = 0$  alors :  $AH = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$ .

Preuve :  $\overline{AB} \cdot \vec{n} = \overline{AH} \cdot \vec{n} = \pm AH \times \|\vec{n}\|$ , donc  $|\overline{AB} \cdot \vec{n}| = AH \times \|\vec{n}\|$

On a  $\|\vec{n}\| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$  et  $\overline{AB} \cdot \vec{n} = a(x_B - x_A) + b(y_B - y_A) + c(z_B - z_A) = -d - ax_A - by_B - cz_B$   
car  $B \in (P)$  donc vérifie l'équation du plan.

Exercice n°11 : Calculer la distance de  $A(5; 2; -3)$  au plan  $(P)$  d'équation :  $x + 4y + 8z + 2 = 0$ .

## 3) Sphère dans un repère orthonormé

### Définition :

La **sphère** de centre I  $(a; b; c)$  et de rayon R est l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  de l'espace tels que :  $\overline{IM}^2 = R^2$ .

### Propriétés :

- Une équation de la sphère de centre I  $(a; b; c)$  et de rayon R est :

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2.$$

- La sphère de diamètre  $[AB]$  est l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  de l'espace tels que :

$$\overline{MA} \cdot \overline{MB} = 0.$$

Preuve : Il suffit de remplacer  $\overline{IM}^2$  par son expression avec les coordonnées.

Soit I le milieu de  $[AB]$  (et donc le centre de la sphère). Alors :

$$\overline{MA} \cdot \overline{MB} = (\overline{MI} + \overline{IA}) \cdot (\overline{MI} + \overline{IB}) = MI^2 + \overline{MI} \cdot \overline{IB} + \overline{IA} \cdot \overline{MI} + \overline{IA} \cdot \overline{IB} = MI^2 - IA^2 = MI^2 - R^2$$

On en déduit  $M \in S \Leftrightarrow MI = R \Leftrightarrow \overline{MA} \cdot \overline{MB} = 0$

Exercice n°12 : Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  un repère orthonormé de l'espace.

1. Démontrer que l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  dont les coordonnées vérifient l'équation  $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y + 2 = 0$  est une sphère, dont on déterminera le centre I et le rayon.
2. Le plan (P) d'équation  $x - 2y + 2z + 1 = 0$  est-il sécant à cette sphère ?

#### 4) Hauteurs d'un tétraèdre

**Définition :**

On appelle *hauteur d'un tétraèdre*, toute droite passant par un sommet et orthogonale au plan de la face opposé.

**Propriété :**

Le volume d'un tétraèdre ABCD de hauteur issue  $[AH]$  est  $V = \frac{1}{3} AH \times S$  où H est le pied de la hauteur issue de A et S est l'aire de la face (BCD).

*Preuve* : on pourrait utiliser les intégrales, par exemple.