

## I) Géométrie

On munit l'espace d'un repère. On considère

↪  $A(x_A; y_A; z_A)$ ,  $B(x_B; y_B; z_B)$  et  $C(x_C; y_C; z_C)$  trois points,

↪  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  deux vecteurs non nuls.

### I.1. Coordonnées

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

Si le repère est orthonormé, on a  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .

A, B et C sont alignés si et seulement si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires (ce qui équivaut à ce que leurs coordonnées soient proportionnelles).

ABCD est un parallélogramme si et seulement si  $\vec{AB} = \vec{DC}$

### I.2. Barycentre

On appelle barycentre de trois points pondérés (A, a), (B, b) et (C, c), avec  $a + b + c \neq 0$ , l'unique point G tel que

$$a\vec{GA} + b\vec{GB} + c\vec{GC} = \vec{0}$$

Concrètement, il s'agit du point d'équilibre des trois points affectés de leur «poids»

Dans ce cas on a :

$$\vec{AG} = \frac{b}{a+b+c} \vec{AB} + \frac{c}{a+b+c} \vec{AC}$$

G pour coordonnées :

$$G \left( \frac{ax_A + bx_B + cx_C}{a+b+c}; \frac{ay_A + by_B + cy_C}{a+b+c}; \frac{az_A + bz_B + cz_C}{a+b+c} \right)$$

Si H est le barycentre de (B, b) et (C, c), avec  $b + c \neq 0$ , alors G est aussi le barycentre des points (A, a) et (H, b + c)

#### Remarques :

↪ Le milieu du segment [AB] est le barycentre des points A et B affectés du même poids.

↪ Le centre de gravité du triangle ABC est le barycentre des points A, B et C affectés du même poids.

### I.3. Produit Scalaire

↪  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v})$

↪  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$

↪ Si  $\vec{u} = \vec{AB}$ ,  $\vec{v} = \vec{AC}$  et H est le projeté orthogonal de C sur (AB) alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$

### I.4. Produit Vectoriel

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{pmatrix} yz' - y'z \\ x'z - xz' \\ xy' - x'y \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \sin(\vec{u}; \vec{v})$$

$$\text{Aire du triangle ABC} = \frac{1}{2} \|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|$$

$$\text{Aire du parallélogramme ABCD} = \|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|$$

## II) Probabilités

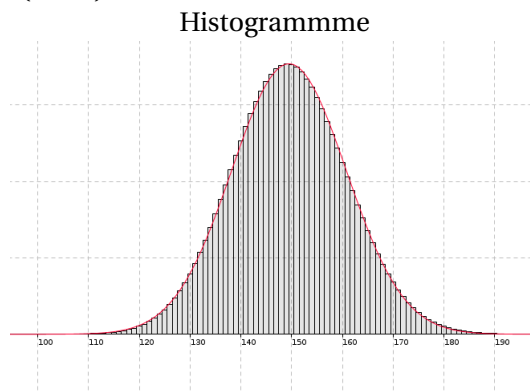
### II.1. Les lois Discrètes

Les lois discrètes modélisent des expériences où l'univers est dénombrable (on peut compter son nombre d'éléments). On s'intéresse notamment à des événements du type  $P(X = k)$ .

↪ Une **loi binomiale** modélise le nombre de succès dans répétition de mêmes épreuves indépendante à deux issues. Si  $X$  suit la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$ , alors :

— Voir fiche TI.

—  $E(X) = np$        $\sigma(X) = \sqrt{np(1-p)}$

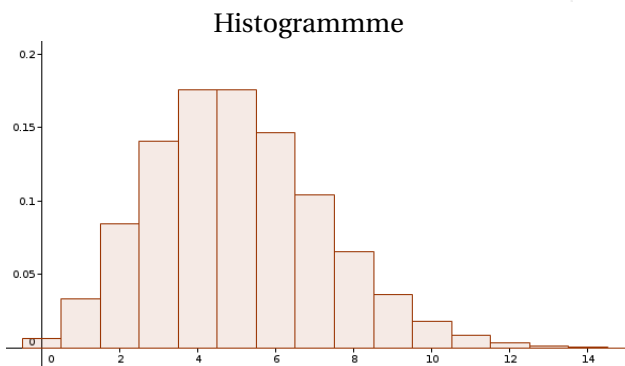


↪ Une **loi de Poisson** modélise des phénomènes rares, qui se produisent de manière indépendante et aléatoire.

Si  $X$  suit la loi de Poisson de paramètres  $\lambda$ , alors :

— Les procédures de calculs à la calculatrice sont les mêmes que pour la loi binomiale, en choisissant la loi de Poisson et en rentrant la valeur du paramètres  $\lambda$

—  $E(X) = \lambda$        $\sigma(X) = \sqrt{\lambda}$



### II.2. Lois Continues

Les lois continues modélisent des expériences où l'univers est indénombrable (comme le temps qui s'écoulent de façon continue). On ne s'intéresse plus à des événements du type  $P(X = k)$  car ils sont tous de probabilité nulle, mais plutôt à des événements du type  $P(a \leq X \leq b)$ .

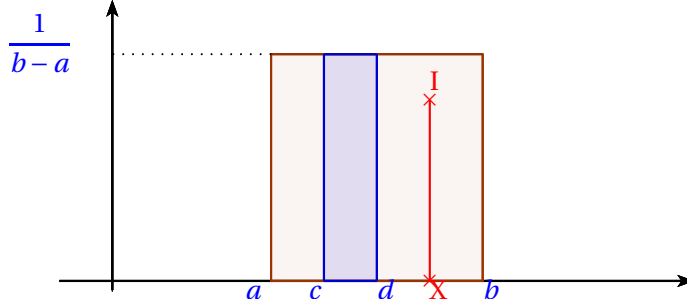
↪ Une **loi uniforme** modélise le choix d'un nombre aléatoire dans un intervalle de nombres réels.

Si  $X$  suit la loi uniforme sur  $[a; b]$  alors :

—  $P(c \leq X \leq d) = \frac{\text{longueur de } [c; d]}{\text{longueur de } [a; b]} = \frac{d - c}{b - a}$

—  $E(X) = \frac{a + b}{2}$        $\sigma(X) = \frac{b - a}{2\sqrt{3}}$

Allure de la courbe de la fonction densité :



↪ Une **loi normale** modélise de nombreux phénomènes naturels très fréquents (d'où son nom), qui résultent de l'addition de plusieurs causes indépendantes, comme la taille d'individus, le taux de cholestérol, les erreurs de mesure ...

Si  $X$  suit la  $\mathcal{N}(\mu; \sigma)$  alors :

— Voir fiches calculatrices + utilisation du graphique de la fonction densité pour trouver ce que la calculatrice ne peut pas faire.

$$— E(X) = \mu \quad \sigma(X) = \sigma$$

↪ Une **loi exponentielle** modélise notamment la durée de vie d'un phénomène sans mémoire ou sans vieillissement, ou encore non sujet à l'usure du temps.

Si  $X$  suit la loi  $\mathcal{E}(\lambda)$  alors :

— pour tous réels  $a$  et  $b$  tels que  $0 \leq a \leq b$  on a

$$P(a \leq X \leq b) = e^{-\lambda a} - e^{-\lambda b}, \quad P(X \leq a) = 1 - e^{-\lambda a}, \quad P(X \geq a) = e^{-\lambda a}$$

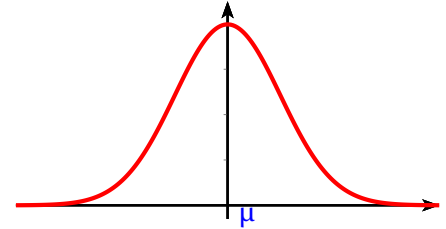
— pour tous réels  $t$  et  $h$  positifs, on a

$$P_{X \geq t}(X \geq t + h) = P(X \geq h)$$

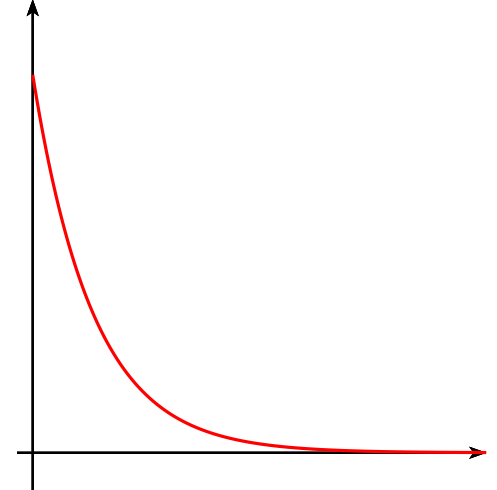
*d'où le fait que l'on parle de durée de vie sans vieillissement.*

$$— E(X) = \frac{1}{\lambda} \quad \sigma(X) = \frac{1}{\lambda}$$

Allure de la courbe de la fonction densité :



Allure de la courbe de la fonction densité :



### II.3. Approximation

Dès que  $n \geq 30$ ,  $np \geq 5$  et  $n(1-p) \geq 5$ , on peut approximer une loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$  par une loi normale  $\mathcal{N}(np; \sqrt{np(1-p)})$

Dès que  $n \geq 30$ ,  $p \leq 0.1$  et  $np \leq 10$ , on peut approximer une loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$  par une loi de Poisson  $\mathcal{P}(np)$

## III ) Statistiques inférentielles

Le tableau ci-dessous regroupe toutes les situations dans lesquelles on doit savoir fournir une estimation ponctuelle ou par intervalle de confiance :

Paramètre de la population totale à estimer	Valeur du paramètre dans l'échantillon de taille $n$	Estimation ponctuelle pour la population totale	Estimation par intervalle de confiance au niveau de confiance $1 - \alpha$ pour la population totale
Fréquence	$f$	$p = f$	$f - u_\alpha \sqrt{\frac{f(1-f)}{n}}; f + u_\alpha \sqrt{\frac{f(1-f)}{n}}$
Moyenne	$\bar{x}$	$\mu = \bar{x}$	$\left[ \bar{x} - u_\alpha \frac{\sigma}{\sqrt{n}}; \bar{x} + u_\alpha \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right]$
Écart-type	$s_n$	$\sigma = s_n \sqrt{\frac{n}{n-1}}$	