

? Problème : Prenez des initiatives par groupe de trois

Norbert a construit un appareil de jeu contenant quatre boules blanches et trois boules rouges. Lorsque l'on introduit un jeton dans l'appareil, trois boules tombent dans un panier. Toutes les boules ont la même probabilité de tomber dans le panier.

Si les trois boules obtenues sont rouges, son frère Fabrice (le joueur) gagne un faux billet de 100 €.

Si seulement deux des boules obtenues sont rouges, Fabrice gagne un faux billet de 15 €.

Si une seule des boules obtenues est rouge, Fabrice gagne un faux billet de 5 €.

Si les trois boules sont blanches, Fabrice ne gagne rien.

Le prix d'un jeton est fixée à 10 € (en faux billet toujours). Après quelques parties, Norbert trouve que son jeu ne s'avère pas suffisamment rentable pour lui, il envisage deux solutions : augmenter de 1 € le prix du jeton ou ajouter une boule blanche dans son appareil.

Quelle est la solution la plus rentable pour lui ?

? Problème : Prenez des initiatives par groupe de trois

Norbert a construit un appareil de jeu contenant quatre boules blanches et trois boules rouges.

Lorsque l'on introduit un jeton dans l'appareil, trois boules tombent dans un panier. Toutes les boules ont la même probabilité de tomber dans le panier.

Si les trois boules obtenues sont rouges, son frère Fabrice (le joueur) gagne un faux billet de 100 €.

Si seulement deux des boules obtenues sont rouges, Fabrice gagne un faux billet de 15 €.

Si une seule des boules obtenues est rouge, Fabrice gagne un faux billet de 5 €.

Si les trois boules sont blanches, Fabrice ne gagne rien.

Le prix d'un jeton est fixée à 10 € (en faux billet toujours). Après quelques parties, Norbert trouve que son jeu ne s'avère pas suffisamment rentable pour lui, il envisage deux solutions : augmenter de 1 € le prix du jeton ou ajouter une boule blanche dans son appareil.

Quelle est la solution la plus rentable pour lui ?

? Problème : Prenez des initiatives par groupe de trois

Norbert a construit un appareil de jeu contenant quatre boules blanches et trois boules rouges.

Lorsque l'on introduit un jeton dans l'appareil, trois boules tombent dans un panier. Toutes les boules ont la même probabilité de tomber dans le panier.

Si les trois boules obtenues sont rouges, son frère Fabrice (le joueur) gagne un faux billet de 100 €.

Si seulement deux des boules obtenues sont rouges, Fabrice gagne un faux billet de 15 €.

Si une seule des boules obtenues est rouge, Fabrice gagne un faux billet de 5 €.

Si les trois boules sont blanches, Fabrice ne gagne rien.

Le prix d'un jeton est fixée à 10 € (en faux billet toujours). Après quelques parties, Norbert trouve que son jeu ne s'avère pas suffisamment rentable pour lui, il envisage deux solutions : augmenter de 1 € le prix du jeton ou ajouter une boule blanche dans son appareil.

Quelle est la solution la plus rentable pour lui ?